

# MATRIZ DE CONMUTACION KVM DKM: ACCESO A RECURSOS POR IP

## DESCRIPCIÓN

DKM es un sistema de conmutación KVM propietario de alto rendimiento, de conexión directa, permitiendo el acceso a los servidores y estaciones de trabajo, de manera inmediata desde una consola DKM (llamada también receptor). Los servidores y estaciones de trabajo se conectan mediante unidades CPU DKM (llamadas también transmisores) a un switch central. El switch central puede ser desde una unidad de formato compacto de 8 puertos, hasta un chasis modular de 576 puertos.

Actualmente los usuarios desean tener la posibilidad de acceder a servidores físicos y máquinas virtuales, a través de sus sistemas KVM por la red Ethernet IP, ofreciendo un método flexible para la conexión de los dispositivos.

## FUNCIONAMIENTO

Para acceder a recursos por IP un usuario dispone de una lista de objetivos (servidores o estaciones de trabajo) que se muestran en la pantalla de la consola DKM. El objetivo por IP no se muestra distinto que un objetivo conectado directamente al switch DKM.

En la figura 1, se muestra la de un conjunto de objetivos conectados al DKM conectados directamente y objetivos conectados por red IP. Para el usuario todos tienen la misma apariencia y se puede acceder a ellos de la misma manera. El administrador de IT podrá utilizar los productos KVM InvisaPC™, Boxilla, el gestor KVM y AV/IT de Black Box para crear y controlar estos objetivos por IP para el usuario.

El receptor del InvisaPC se conecta mediante los puertos de teclado, pantalla y USB a una unidad CPU DKM tal y como se muestra en la figura 2. Con el Boxilla podrá configurar y controlar la «ruta» que conecta el DKM al InvisaPC y a un transmisor InvisaPC o a una máquina virtual. Además podrá acceder a varios objetivos de la red IP, utilizando la misma ruta.

Los objetivos podrán ser servidores conectados mediante transmisores InvisaPC o máquinas virtuales.

Se puede configurar cada recurso como un objetivo separado en DKM. InvisaPC/Boxilla sabrán cómo mapear la conexión correctamente al objetivo deseado en la red IP. Se requiere una pareja de receptor InvisaPC y un módulo CPU DKM para cada ruta requerida. Por ejemplo, si un usuario desea acceder a hasta cuatro objetivos en la red IP desde las unidades de consola DKM de forma simultánea, se necesitarán cuatro parejas receptor InvisaPC/CPU DKM.

FIGURA 1: MENÚ EN PANTALLA DKM CON OBJETIVOS CONSOLA DKM Y OBJETIVOS IP



Para más información sobre el acceso a recursos por IP con DKM, visite [BLACK-BOX.EU/DKM](http://BLACK-BOX.EU/DKM).

FIGURA 2: ACCESO DKM A OBJETIVOS POR IP

